



Arquitectura de interiores

Licenciatura

TRANS
FORMA
TU PASIÓN
EN
PROFESIÓN





Arquitectura de interiores

Licenciatura

Si eres creativo, si tienes capacidad de análisis y de síntesis, pero también te gusta la crítica y el diseño, entonces esta es tu licenciatura. Si estudias Arquitectura de interiores serás capaz de aplicar el justo equilibrio entre el arte y la tecnología. Tu objetivo será no sólo diseñar y construir espacios, actividades propias de todo arquitecto, sino también adaptar construcciones existentes a nuevas necesidades tanto funcionales como estéticas. El arquitecto de interiores identifica, investiga, interpreta y resuelve con creatividad las demandas espaciales y constructivas.

En esta licenciatura te graduarás como arquitecto especializado en la arquitectura interior. Tendrás la capacidad de comprender el espacio y su función social, ejercitarás la arquitectura de forma creativa e innovadora. El campo laboral permite el autoempleo: montar un despacho o trabajar como free-lance; o bien en la asesoría, el diseño y la gestión de proyectos. Si prefieres incorporarte a una empresa, podrás especializarte en todos los proyectos de interiores, y formar equipos interdisciplinarios.

Requisitos de admisión

1. Presentar y aprobar el examen de admisión.
2. Acta de nacimiento (original y copia simple).
3. CURP (copia simple).
4. Certificado de preparatoria (original legalizado).
5. Certificado parcial de estudios (original, solo en caso de equivalencias).
6. Identificación oficial INE (copia simple).
7. Seis (6) fotografías tamaño infantil en blanco y negro.
8. Formatos UNARTE.

Modalidad: por créditos

RVOE: 20130438

Arquitectura de interiores

Plan de estudios licenciatura



Introducción a la fotografía
Historia del arte: de la Prehistoria a Bizancio
Introducción a la estética
Redacción
Introducción a la arquitectura de interiores
Dibujo arquitectónico y constructivo
Estática

Historia del arte: del Renacimiento al siglo XVIII
Filosofía del arte
Presentación de proyectos
Fotografía digital
Dibujo: perspectiva y técnicas
Introducción a las estructuras
Autocad I

Acondicionamiento lumínico y sanitario
Maquetas y geometría
Taller de arquitectura habitacional
Teoría del diseño
Técnicas constructivas
Autocad II

Análisis del proyecto arquitectónico
Arquitectura del paisaje
Taller de soporte digital
Materiales y acabados I
Taller de arquitectura comercial
Mod. de las estructuras a través de la historia
Tecnología ambiental
Optativa I

Taller de diseño ergonómico
Materiales y acabados II
Diseño paramétrico
Instalaciones
Taller de arquitectura institucional
Historia de la arquitectura `ismos del siglo XX`
Optativa II

Taller de arquitectura sustentable
Taller de arquitectura corporativa
Historia de la arquitectura contemporánea
Prácticas profesionales
Iluminación
Metodología de la investigación
Optativa III

Costos en arquitectura de interiores
Taller de ambiente interior
Diseño aplicado en el espacio
Proyecto terminal I
Textiles y acabados
Optativa IV

Administración y gestión de obra
Proyecto terminal II
Técnicas escenográficas
Historia del mueble
Taller de diseño y producción
Optativa V

Formas de titulación

- Elaboración de proyecto terminal.
- Elaboración de un libro de texto.
- Elaboración de material didáctico multimedia.
- Elaboración de un curso didáctico.
- Elaboración de un manual de prácticas.
- Memoria de experiencia profesional.
- Escolaridad por promedio mínimo general de nueve punto cero (9.0) durante la carrera, sin haber reprobado.
- Obtención del título por estudios de maestría.
- Sustentación de examen general de conocimientos.
- Elaboración de un proyecto final del programa académico.

Modalidad: por créditos
RVOE: 20130438



unarte.edu.mx